

Prix ISESCO Ressources Educatives Numériques Libres



Projets éducatifs
multimédias interactifs



Scénarios pédagogiques
intégrant des TIC

EDITION 2019



Fiche Technique

Prix ISESCO

Ressources Éducatives Numériques Libres

1. Cadre général :

Le passage vers le troisième millénaire, ère des défis et des innovations numériques, et les efforts inlassables de la plupart des pays dans la transition vers la société du savoir fondée sur le capital intellectuel, témoignent de la nécessité d'intégrer les Technologies de l'Information et de la Communication (TIC) dans l'enseignement et l'apprentissage. Les TIC ne sont plus un luxe éducatif ni un processus facultatif, elles constituent un choix stratégique et une nécessité dictée par les avancées technologiques considérables, entre autres, les Ressources Éducatives Libres (REL) qui sont développées et de plus en plus utilisées dans le secteur éducatif.

En outre, le secteur éducatif a bénéficié de nombreuses initiatives pour développer les programmes et équipements nécessaires au renforcement des capacités du capital humain, à travers des programmes pour l'intégration de ces technologies, l'amélioration et la diffusion des ressources éducatives libres et leur utilisation pour remplacer les ressources régies par les lois de la propriété intellectuelle. D'où l'adoption de ces technologies novatrices dans les systèmes d'éducation et d'enseignement et dans les politiques sectorielles. Les TIC ont également encouragé leurs utilisateurs à s'engager dans la dynamique de l'innovation pédagogique et à chercher à prouver leur efficacité à appuyer les performances éducatives afin d'améliorer l'action éducative.

Les stratégies sectorielles et les plans d'action de l'Organisation Islamique pour l'Éducation, les Sciences et la Culture (ISESCO), notamment ceux relatifs à l'éducation et aux TIC, témoignent de sa prise de conscience quant à ces progrès. L'Organisation a également défini les rôles qu'ils lui incombent dans l'élaboration de la feuille de route pour les États membres dans le domaine de l'intégration des technologies dans l'enseignement, par le biais de projets structurants, d'activités diverses et de formations en faveur des responsables et acteurs éducatifs.

En effet, compte tenu du rôle important et accru des technologies éducatives dans la conception des activités d'apprentissage et la promotion de l'enseignement et de l'apprentissage et en vue d'encourager les activités éducatives numériques innovantes et de motiver les acteurs pédagogiques à contribuer à l'intégration de ces technologies dans les domaines de l'éducation, la formation, la recherche scientifique et la gestion administrative, l'ISESCO a accordé une importance majeure, dans le cadre de sa nouvelle vision en matière de technologies





éducatives, à la promotion des initiatives innovantes et des travaux remarquables qui adoptent l'intégration et l'utilisation de ces technologies pour améliorer l'action éducative. C'est dans cette perspective que l'ISESCO lance le « **Prix de l'ISESCO pour les Ressources Éducatives Numériques Libres** » afin de valoriser les bonnes pratiques pédagogiques intégrant les TIC et diffuser les meilleures réalisations et projets éducatifs numériques porteurs des valeurs humaines nobles et des particularités de l'identité islamique.

L'ISESCO attribue chaque année trois prix aux trois meilleures initiatives des États membres, réparties entre les trois groupes d'États membres (Prix pour les États arabes, Prix pour les pays francophones et Prix pour les pays anglophones).

2. Objectifs :

- a) Soutenir les efforts des États membres en vue d'assurer la qualité pédagogique, à travers l'intégration efficace et efficiente des TIC dans l'éducation, l'enseignement et la formation ;
- b) Encourager l'innovation pédagogique dans le domaine de l'intégration des technologies éducatives, à travers une action pédagogique visant à promouvoir l'innovation et la compétitivité et à mettre en lumière les compétences innovatrices des acteurs éducatifs ;
- c) Présenter, appuyer et diffuser les projets innovants, et assurer le suivi des meilleures réalisations relatives à l'intégration de ces technologies dans l'éducation et la formation.

3. Type de projets pouvant participer au Prix :

- a) Projets pédagogiques interactifs et multimédias :
 - Leçons, logiciels, exercices interactifs, simulation, jeux didactiques, applications bureautiques et mobiles, ou sites web pédagogiques ;
- b) Scénarios pédagogiques intégrant les TIC dans l'éducation et la formation.



4. Conditions de participation :

Le Prix de l'ISESCO pour les Ressources Éducatives Numériques Libres, dans son édition 2019, est destiné aux acteurs pédagogiques praticiens (participation individuelle ou en groupe), œuvrant dans la conception et la production de ressources éducatives numériques libres, participant avec des initiatives innovantes (*n'ayant jamais été primées auparavant*) qui répondent aux normes **pédagogiques, techniques et éthiques**, selon les conditions et mesures réglementaires suivantes :

a) Normes pédagogiques des projets pédagogiques interactifs et multimédias :

- ✓ Respecter les orientations pédagogiques officielles ;



- 
- 
- ✓ Respecter les règles de langue ;
 - ✓ Démontrer la valeur ajoutée du produit intégrant les TIC ;
 - ✓ Prendre en considération le niveau intellectuel et linguistique de la catégorie ciblée ;
 - ✓ Assurer la cohérence du contenu ;
 - ✓ Proposer des activités interactives d'auto-apprentissage...

b) Normes techniques :



- ✓ Installation et utilisation faciles ;
- ✓ Conformité avec l'un des systèmes d'exploitation (Windows, Linux, MacOS, iOS...) ;
- ✓ Cohérence des composants et des formes (boutons, couleurs, tailles...) ;
- ✓ Adaptation aux caractéristiques et particularités de la catégorie ciblée ;
- ✓ Accessibilité à l'objectif (raccourcis)...

c) Normes éthiques et de droits :

- ✓ Respecter les règles éthiques reconnues et les principes de l'Islam ;
- ✓ Respecter les valeurs et particularités nationales, les principes et les coutumes courantes, ainsi que les droits de l'homme, reconnus aux niveaux national et international ;
- ✓ Respecter les droits d'auteur en faisant référence aux sources des contenus utilisés (images, documents, textes, vidéos...), sans oublier de mentionner le type de licence et les droits de son propriétaire conformément à la législation en vigueur...

d) Normes relatives aux scénarios pédagogiques :

Les participations sous forme de scénarios pédagogiques intégrant les TIC doivent définir et détailler les éléments essentiels suivants :

- ✓ L'objet général et les objectifs et procéduraux ;
 - ✓ Les connaissances antérieures et les compétences ciblées ;
 - ✓ La valeur ajoutée de l'intégration des TIC et la problématique qu'elles résolvent ;
 - ✓ Les étapes et les composantes des scénarios et les types des TIC intégrées ;
 - ✓ Les méthodes et les stratégies d'exploitation et d'évaluation de l'intégration des TIC ;
 - ✓ Les rôles de l'enseignant et de l'apprenant ;
- 
- 



✓ Les références et les ressources utilisées...

5. Dispositions organisationnelles :

L'ISESCO annoncera l'ouverture à la candidature au Prix à travers une correspondance officielle qui sera communiquée à tous les États membres. Ensuite, les parties compétentes de ces États enverront les candidatures par voie postale ou/et à l'adresse électronique de la Direction de l'Éducation de l'ISESCO (education@isesco.org.ma), et à travers des services de téléchargement en cas des gros fichiers telles que Google Drive, OneDrive, WeTransfer, MailBigFile, 4Shared, Mediafire, etc. Les candidats sont également sollicités à remplir le formulaire figurant dans ce lien : <http://esurvey.isesco.org.ma/index.php/968576?lang=fr>, et ce avant le 31 Juillet 2019.

De même, l'ISESCO formera un comité d'experts qui sera chargé d'examiner et d'évaluer les candidatures et d'en sélectionner les trois meilleures, conformément aux trois langues de travail de l'Organisation.

Trois prix sont décernés chaque année pour les trois meilleures initiatives des États membres, soit trois mille (3 000 dollars) par gagnant des trois groupes d'États membres, selon les langues de travail de l'Organisation., en plus de certificats d'appréciation en reconnaissance de leurs efforts, et ce lors d'une des conférences ou des événements de l'ISESCO.

Le Prix sera retenu par l'ISESCO si les candidatures ne remplissent pas les conditions requises. La décision de l'ISESCO concernant la remise du Prix est finale et irrévocable.

Pour participer, veuillez remplir le formulaire de candidature via Internet :

<http://esurvey.isesco.org.ma/index.php/968576?lang=fr>

Pour toute information complémentaire, contactez la Direction de l'éducation à education@isesco.org.ma et aelhajir@isesco.org.ma

A.E.

